

ҚАЗАҚ ЭПОСЫНДАҒЫ АТТЫҢ АТҚАРАТЫН ФУНКЦИЯЛАРЫ

Қазақ эпосындағы ат бейнесін зерттеуде, ең алдымен олардың атқаратын қызметін, функциясын басты назарға алу керек. Фольклорлық шығарманың морфологиялық құрылымын талдау үшін оның кейіпкерлерінің атқаратын функцияларын зерттеп-зerdeлеудің қажеттігі В.Я. Пропптың «Қиял-гажайып ертегінің морфологиясы» атты еңбегінде жан-жақты дәлелденген болатын [1]. Эпостың бас қаһарманы мен оның атының арасындағы қарым-қатынасты талдап-зerdeлеу мақсатында аттың эпоста қандай қызметтер атқаруы мүмкін екендігін қарастырсақ, эпоста ат негізінен төмөндегідей бес түрлі функцияны атқаратының байқаймыз:

1) ат жөн-жол көрсетіп, алда не болатынын болжап, не істеу керек екендігін айтып, бас қаһарманды басқарып отырады;

2) аттың өзі де эпоста өрбіп жатқан оқиғаларға белсене қатысады, ол құска не балыққа т.б. айналып кетуі, я болмаса оқиғаның дамуына қажетті басқа бір адамның не жануардың кейпіне енуі, аспанға ұшуы не жердің астына түсіп кетуі, басқа да сюжеттік фабуланың өркендеуіне керекті өрекеттерді атқаруы мүмкін;

3) ат қаһарманды алыс жерлерге апарады, яғни тасымалдаушы қызметін атқарады;

4) ат батырмен бірге жаумен шайқасады, бұл функцияның қоғамның дамуының әрқиыл кезендеріне сәйкес екі түрі бар:

а) ат қаһарманмен бірге немесе қаһарманның қатысуының-ақ жауды қырып, женіп шығады;

б) батыр жаумен шайқасқан кездері ат оның көлігі, әрі сенімді серігі, көмекшісі болады.

5) ат жай ғана қаһарманның мініс көлігі ретінде реалистік сипатта суреттеледі.

Аттың осы аталған бес функциясын жеке-жеке қарастыратын болсақ, олардың алдыңғы үшеуінің негізінен ежелгі эпостарға тән архаикалық мотивтер екендігін байқар едік.

Аттың бірінші функциясының (бас қаһарманды басқарып, жол көрсетіп отыруы, алда не болатынын болжап, не істеу керек екендігін айтып, батырға нұсқау беру қызметтері) ежелгі атты құдайыландырған, тотемге айналдырған түсініктерден бастау алғанын байқауға болады. «Кобыланды» эпосында:

Көл иесі, Қамбар-ай,
Шөл иесі, Қамбар-ай,
Қамбар өзің қолдасан,
Қолдамайтын кім бар-ай! —

деген жыр тармақтары бар, соған қарағанда Қамбар тек жылқы баласының ғана иесі, басқарушысы емес, қолдің де, шөлдің де иесі, жалпы аса құшті, құдіретті жебеуші-қолдаушы кейпінде бейнеленеді. Бұл атты бір кездегі тотем ретінде қастерлеп, атқа табынған түсініктің сарқыншағы болуы мүмкін. «Түркі тілдес халықтардың мифологиясында жылқы малының жебеушісі болған

Қамбар ата бейнесі бар, ол кейде аспан айғыры кейпінде бейнеленеді. Ал, әйел құдайлар мен әйел шамандар байтал кейпінде бейнеленеді. Эпостарда жылқы бабасының сакральдік сипаттараты көмескі көрініс тапқан, табынның басқарушысы образы ерекше бөлініп сипатталады» деп жазады Р.С. Липец [2, 162]. Бұл дәйектесден адам мен жануарлар дүниесін жеке-жеке бөліп қарамайтын архаикалық синкреттік сананың тағы бір мысалын көруге болады.

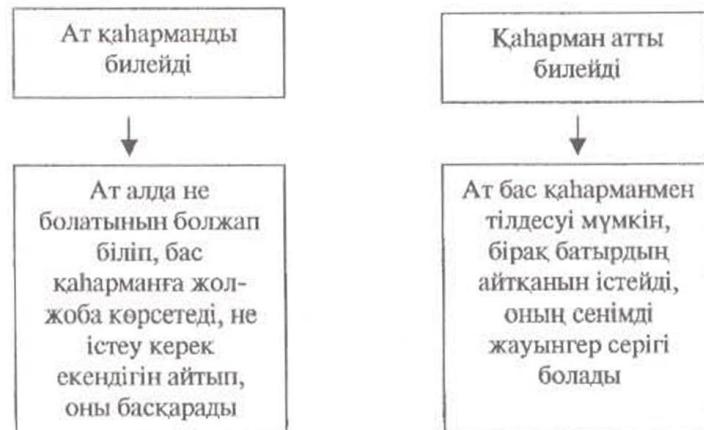
«Жануар кейпіндегі тотемдік ата-баба — адам бейнелі Зевс немесе бейнесі белгісіз христиандық қасиетті аруақ мағынасындағы құдай емес. Құдайлар жануарлардан пайда болады. Егіншілік пен қалалар пайда болған сон, шығу тегі тотемдік, ала-құла жануарлар өлемі өзінің шынайылығын жоғалтады. Адамдану (антропоморфизация) процесі басталады» деп жазады В.Я. Пропп [3, 246]. Яғни, адам қауымының алғашқы құдайлары жануарлар болған. Кейін қоғам келесі сатыға көтерілген кездері жануарлардың өрбір түрінің адамданған иелері (Қамбар ата, Зенгі баба, Шоппан ата, Сексек ата, т.б.) пайда болады. Бұл тотемдік жануар құдайлардың адамдануының бірінші сатысы, келесі кезенде көптеген, жануарлар дүниесіне катысы жоқ, адам құдайлар, қасиетті аруақтар (Зевс, Посейдон, Қыдыр ата т.б.) пайда болады, ал, діннің соңғы даму сатысы — бар ғаламның иесі болған жалғыз құдіретті құдайдың (монотеизм) шығуы. Осы түрғыдан алғанда зәу-затынан көшпелі ел болған біздің ата-бабаларымыздың көш-көліктің басты түрі жылқыны тотемдік бейнеге айналдыруы заңды құбылыс болмак.

Аттың бірінші функциясын тек ат қана атқармайды, эпостарда оны басқа да толып жатқан шрлер, ата-бабалар т.б. атқара береді. Айталақ, «Қобыланды» эпосының өзінде батырга қолдау көрсететін: «Он сегіз мың ғаламның падишасы»; «Алланың досты Мұхамбет»; «Қырда Қыяс пайғамбар, Ойда Илияс пайғамбар»; «Іклас атты Шәшті Әзіз»; «Фали атты арыстан»; «Шәһизатты қазірет» «Бибібатима»; «Қарашаш ханым»; «Палуан қызы» сияқты іслем дінінің де, шамандық нағым-сенімдердің де қолдаушылары қатар атлады. Қазақ эпостарының соңғы жетілісken, кемелденген нұсқаларында бұл міндетті (болашақта батырдың басына түсетін оқиғаларды болжап айтып беру, оған оқиғаның он шешілуі үшін не істей керек екендігін айтуда, т.б.) көбіне батырдың қарындасты немесе жары атқарады. Бірақ, аттың

бірінші функцияны атқару мысалдары біздің эпостарымыздың ежелгі архаикалық нұсқаларында, мысалы «Ер Қекше» эпосында кездеседі: «Сары ат айтты: «Түсе қап бауырыма ен». Түсе қап бауырына енді. Ат сілкінді, «тұр» деді. «Үстіме мін» деді» [4, 164].

Бұл функцияны тек қасиетті жан иелері не жануарлар ғана емес, кез келген зат немесе табиғат объектісі де атқаруы мүмкін (сөйлейтін, жолжоба көрсететін тастар, ағаштар, айна мен тарак, таяқ т.б.). Соған орай, ат бұл функцияны атқаруды, салыстырмалы алғанда кейінгі дөүірлерде, адам қоғамы жылқы малын қолға үйреткен сон өзіне алған деп жорамалдауға болады.

Сонымен, аттың өз функцияларын атқару кезінде бас қаһарманмен екі деңгейде қарым-қатынас жасауы мүмкін екені байқалады, оны схема түрінде төмендегіше бейнелеуге болады:



Аттың екінші функциясы (оның эпоста өрбіл жатқан оқиғаларға белсene қатысуы, кез келген адамның не жануардың кейпіне енуі, аспанға үшүу не жердің астына түсіп кетуі, басқа да фабуланың өркендеуіне керекті өрекеттерді атқаруы және т.б.) тым архаикалық мотивтер болғандықтан көбіне қазақ эпостарына тән емес, тек кейбір аса ежелгі эпос ұлғілерінде кездеседі. Алайда, аттың мұндай қызметтері түркі-моңғол халықтарының эпостарында, өсіресе алтай халқының эпосында барынша молынан үшырасады. Айталақ, алтайдың бір эпосында Темиши Ерен деген ат Каракұла деген тау-мақұлықпен алысып жатқан өзінің иесін шайқас майданында тастанап, «Ақ Чормон (Ақ Шолпан — А.К.) деген жұлдызға айналып, аспанға жабысып» қалады, кейін қайтып келеді [5, 28]. «Жұлдыз-аттың образы қандай да бір астральды қультпен және «аспан аттарымен» байланысты болса керек» деп жазады Р.С. Липец [2, 133]. Тағы бір алтай эпосында ат ба-

тырды шыбынға айналдырады да, өзі алдымен жыланға, соңынан тышқанға т.б. айналып кете береді [6, 98-99]. Архаикалық эпостарда ат та, оның иесі де кез келген сөтте қандай да болмасын бір адамға, жануарға немесе затқа айнала салады. Ат бұл функцияны атқарған кездे өзінің иесімен тен дәрежеде қимыл-әрекет жасайды, яғни ат бағынышты, қемекші кейіпкер емес, басты қаһарманмен тен дәрежедегі кейіпкерге айналады. Бірақ, бұл жағдайда ат батырды жебеушікамқоршы, тотемдік бейне ретінде суреттелмейді.

Қазақ эпостарында аттың тез құбылып өзгеруі, кез келген затка айнала салуы сиякты әрекеттерінің тек сарқыншағы ғана сакталған. Бұның себебі түсінікті де, қазақ эпостары Сібір халықтарының эпостарына қарағанда едөүір алға кеткен, ақылға тым қонымызыз, қысынға сыймайтын қиял-ғажайып сарындардан арылған. Архаикалық «Желкілдек» протоэпосында: «Ат аунады, он жағына аунады, сол жағына аунады. Шөп асады. Түрегелді ат, күміс ер тоқым болды, күміс күйисқан болды, күміс жүген болды» деген баяндаулар бар [4, 107]. Яғни, ат аунаған кездері ғайыптан оның үстіне ер, құйысқан, жүген пайда бола кетеді.

Аттың екінші, үшінші және төртінші функциялары оның эпос саңнасына бас қаһарманның қолдаушысы-жебеушісі кейпінде емес, сиқырлы қемекшісі ретінде шығуымен байланысты. Сондықтан, бас қаһарман және оның қемекшілері мәселесін кенірек қарастырып откенді жөн көріп отырмыз.

Қемекшілер шындалап келгенде бас қаһарман тұлғасының бір бөлігі, оның магиялық қасиеттерінің көрінісі болып табылады. Қаһарман өз қемекшілерінің жәрдемімен баратын жеріне тез барып, қын тапсырмаларды орындалап, жауларын женіп шығады. Қыскаша айтқанда, барлық мақсат-мұраттарына жетеді. Қемекшілер екі топқа бөлінеді:

а) сиқырлы қемекшілер, бұлар сиқырлы қасиетке не магиялық құдіретке ие адамдар немесе жануарлар;

б) сиқырлы заттар, бұлар құдіретті күші, сиқыры бар кез келген зат, нәрсе (белбеу, етік, басқа киімдер; сақина, тарап, айна; қылыш, шоқпар, калқан; қоржын дорба т.б.).

Бір функцияны жанды мақұлықтар не адамдар, я болмаса жансыз заттар атқара беруі мүмкін, айталық, басқа патшалыққа аттың, бүркіттің, са-мұрық құстың, ұшқыр кілемнің, жүргіш етіктің,

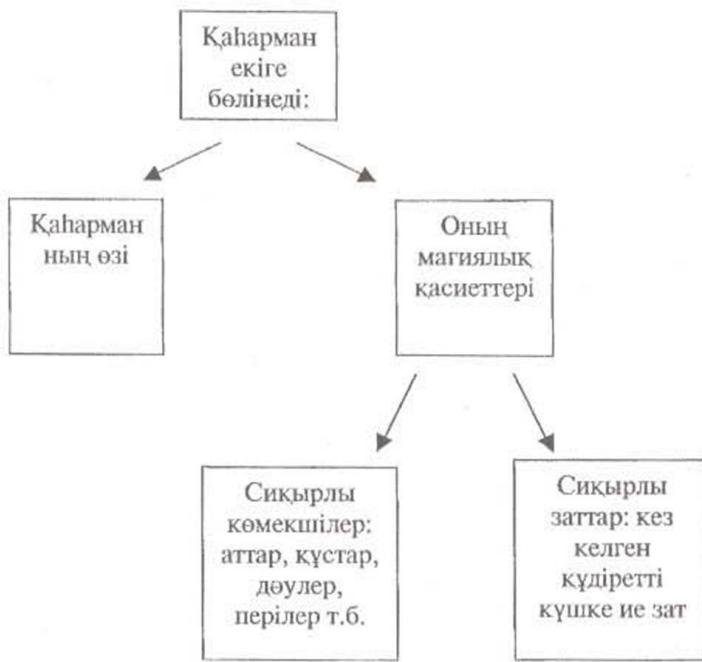
т.б. да толып жатқан тасымалдаушылардың көмегімен жетуге болады. Жауды денесінен қару шығып тұратын сиқырлы аттың, өзі соғар тоқпақтың, сиқырлы қылыштың, қемекші дәудің, аруақтың, пірлердің т.б. толып жатқан жанды не жансыз, көрінетін не көзге көрінбейтін қемекшілердің жәрдемімен жеңіп шығуға болады.

Қаһарманның магиялық қуатының көрінісі болған қемекшілер оның тұлғасынан бөлініп шыққанда біз оған өркілі жәрдем беретін сиқырлы жекелеген қемекшілерді не заттарды көреміз. Бірақ, қаһарман сол магиялық қасиеттерін өз бойына қайта жинап алуы да мүмкін: бір шығармаларда ол сиқырлы тоқпақтың (яғни, сиқырлы қемекші заттың) көмегімен жауларын қырады; ал екінші бір шығармаларда ешқандай сиқырлы қемекшісіз-ақ өз күшімен, құдіретімен қаптаған қалың жауды жусатып салады. Немесе қаһарман тұлпарға (яғни, сиқырлы қемекшіге) мініп, айшылық жерге өп-сөтте жетіп баруы мүмкін, бірақ ешқандай аттың қемекшісіз-ақ өзі ұшып, не болмаса маралға, құска т.б. айналып жетіп баруы мүмкін.

Әпосқа қарағанда оған ең жақын жанр қиял-ғажайып ертегі мәтіндерінде қаһарманның мұндай қасиеттері аса көп кездеседі: «Бір шақырымдай шетке шыққан соң ол жүйрік маралға айналды да садақтан атылған жебедей жүйткіді; шапқылап, шапқылап ақыры шаршады, содан маралдан қоянға айналды; қояндай шапшандықпен зымырады. Жүгіріп, жүгіріп аяғының бәрін ауыртып алды, қояннан кішкене алтын басты құска айналды; бұрынғыдан да жылдамырақ ұша жөнелді, ұшып, ұшып, Марья патшайым барған патшалыққа бір жарым күнде жетіп үлгерді» [7, 259]. Бұл үзіндіде қаһарман ешқандай сиқырлы қемекшінің жәрдемінсіз, баратын жеріне жетіп барады, әрі бойындағы магиялық қасиеттерін қемекшіге жолдамай-ақ, өзі жүзеге асырады. Бұндай мысалдарды қөптеп келтіруге болады: «Боран-батыр жерге соғылды да, бүркітке айналып, сарайға ұшып барды» [7, 136].

Бұл жағдайларда қаһарманның өзінің магиялық қасиеттерін қемекшілеріне бермей, өз бойында сактап қалғанын және қажет жерінде өзі құдіретті, сиқырлы күшке айналып, мақсатына жеткенін байқауға болады.

Сонымен, қаһарман мен оның қемекшілерінің қарым-қатынасын төмендегі схема арқылы бейнелеуге болады:



Бұл схеманы керісінше елестетуге де, яғни қаһарманның өз магиялық құштерін тұлғасына қайта жинауын көрсетуге де болады.

Қазақ эпостарында үнемі кездесіп отыратын әркілы қолдаушы пірлерді, бабаларды, өулие-өнбиецдерді қаһарманның көмекшілерінің сапына қоспай отырған себебіміз — олар әдетте батырга көмектесіп қана қоймайды, сонымен қатар оған жетекшілік жасайды, іс-әрекетін бағыттал отырады, жебеуші-қолдаушысы болады. Демек, олардың функциясы көмекшілердің функцияларына қарағанда ұлкенірек. Біздің пікірімізше, оларды *жебеуші сикырлы көмекшілер* деген жеке топқа боліп қастыру керек.

Қаһармандар өздеріне магиялық қасиеттерді қалай және қайдан алады? Бұл сұраққа жауап беру үшін инициация салты мен шамандық магияның негізінде бір түсініктің жатқанына назар аудару керек, ол — қаһарманның басқа өлемге, негізінен өлілер өлеміне барып-қайтуы арқылы сол өлемнен магиялық қасиеттерге ие болып, сикырлы көмекшілер алып қайтуы. Инициация салтында ол жасөспірімінің уақытша өліп, қайта тірілуі, ал шаманизмде — шаманның өзге өлемдерге саяхаты түрінде көрініс табады.

Аттың атқаратын үшінші функциясы (аттың қаһарманды алыс жерлерге апаруы, яғни тасымалдаушы қызметін атқаруы) оның ен ежелгі дәүірден қалған қызметтерінің бірі болып табылады. Эпостардың басым бөлігі қаһарманның жолға шығуынан, басқа елге, патшалыққа, жерге баруынан басталады. Бұндай жолға шығудың толып жатқан себептері болуы мүмкін: жауды іздеу, қалындық іздеу, патшаның не басқа біреудің тапсырмасын орындау, қажетті затты

іздеу, кек алу т.б. Ертегілерде қаһарман басқа патшалыққа кез келген өдіспен баруы мүмкін (самұрыққұска, ұшқыр кілемге мініп, өзі жүретін етік киіп, өзі құска не маралға т.б. айналып, т.с.с.). Ал, казақ эпостарында қаһарман басқа жерге негізінен атпен шығады.

В.Я. Пропитың пікірінше, қаһарманның басқа патшалыққа (елге, жерге т.б.) баруының (өтүйінің) бүкіл түрлері бір түсініктен өрбіген: «...өтудің барлық түрі бір шығу тегін көрсетіп отыр: олардың бәрі өлген адамның ана дүниеге барар жолы туралы түсініктен тараған, ал кейбіреулері жерлеу салтын біршама дәл бейнелейді» [3, 202]. Жоғарыда эпос пен қиял-ғажайып ертегінің мотивтерінің ең көп бөлігін беретін инициация салты мен шамандықтың негізінде адамның өлілер дүниесіне сапар шегуі, сол дүниеден өзіне қажетті магиялық қасиеттерді алуы жатқанын баяндаған едік. Демек, эпос қаһарманының сапар шегулерінің барлық түрлерінің астарында осы ежелгі мотивтер жатуы өбден мүмкін.

Өлген адамның ана дүниеге сапары туралы түсініктер қоғамның дамуына, өндіріс түрлерінің ауысуына байланысты өзгеріп отырған. Бұл түсініктің ең ежелгі түрі бойынша — қайтыс болған адам өзінің тотемдік жануарына айналады деп есептелді. Алдымен адам дүниеден қайтқанда бірден жануарға айналады деп есептелген, кейінірек оны өзінің тотемдік жануарының терісіне тігетін болған. Бұл аңшылық қауым кезіндегі — жануар мен адамның табиғаты бір деген түсінікке негізделген салт. «Адам қайтыс болған соң өзіне тотем ретінде қызмет еткен жануарға айналатындығы, өрине, жерлеу салттарында көрініс тапқан: мәйітті оның өзіне тотем болып қызмет еткен жануардың терісіне орайды» деп жазады Л.Я. Штернберг [8, 477]. Мәйітті теріге орау арқылы ана дүниеге аттандыру салтының көріністері фольклор шығармаларында қаһарманды теріге орап, тігу, оны құстың көтеріп алып кетіп басқа жерге апаруы түрінде молынан ұшырасады.

Өлген адамның ана дүниеге баруының тағы бір жолы оның құсқа айналуы немесе құсты мінуі, айтальық, ертегі кейіпкері бүркітті ұстап алады да: «Оны қатты сілкігені соншалық, бүкіл сүйегі мен еті әкташылып түседі... Сонынан ол бүркіттің терісін киіп алады да, аспанға, өлілер патшалығына ұшып кетеді» [9, 38].

Қоғам одан әрі дамып, ат, бұғы сияқты мініс көлігі пайда болған кездері ана дүниеге жеткізу міндегі құстан атқа ауыса бастады — атпен құстың

ортасындағы гибрид жануарлар — қанатты аттар пайда болды.

Адам қогамы егіншілікпен айналыса бастаған кездері өлілер дүниесіне апарушылар, тасымалдаушылар адамданырылды және оған құдайлық қасиеттер берілді. Бұл кездері қайтыс болған адамды ана дүниеге көбіне шамандар апарды деп есептелді. Л.Я. Штернбергтің айтуынша, гольд шаманы: «Әрқиыл жандарды әртүрлі жолдармен апару керек: егер гольдтің шыққан тегі бұғы бағушы болса, оның жаңын бұғыға мінгізіп, ал, ит бағушы болса иттерге мінгізіп апару қажет, кейбіреулерді қайыққа мінгізіп апаруға тура келеді» деп мәлімдеген [8, 328].

Сонымен, ежелгі ұғым-түсініктөр бойынша ат тірілер мен өлілер өлемін жалғастыруши, өлген адамдарды ана дүниеге апарушы көлік деп есептелген. «Аттың негізгі функциясы — екі патшалықтың арасында делдал болу екенін біз білеміз. Ол қаһарманды қашық патшалыққа алып кетеді. Сенім-нанымдарда ат көбіне қайтыс болған адамды өлілер еліне алып кетеді» деген тұжырым айтады В.Я. Пропп [3, 176]. Өлген адамның қабіріне оның атын қоса жерлеу салты Еуразия кеңістігінде кен тараған. «Гректердің, римдіктердің, германдықтардың наным-сенімдері бойынша шайқас майданында қаза тапқан жауынгердің жаңы жүйрік атпен жандар патшалығына кетеді» деп мәлімдейді В. Вунд [10, 111]. «Қайтыс болған кездері қаһарманның атын өзіне қоса беріп жіберу — аттың алып барушы, тасымалдаушы, ең жақсы елге жол көрсетуі функцияларының салдары екенін — эскимос үшін иттің сөзсіз қажеттігіне ұқастығы көрсетіп тұр» деген пікір айтады Дж. Негелейн [11, 373].

Қазак эпостарының көбінде бас қаһарман алыс сапарға шығады. Эпостардың жетіліскен, кемелдеген нұсқаларында аттың алысқа шабуы барынша түрлендіріліп, әрленіп, көркемделіп суреттеледі. Осы алыс сапарлардың негізінде бір кездердегі қаһарманның түрлі магиялық қасиеттерді иелену мақсатымен ана дүниеге сапар шегуі жатуы өбден мүмкін. Бұл пікірдің дұрыстығын қазақ эпостарының архаикалық нұсқаларын теренірек талдау арқылы негіздеуге, дәлелдеуге болады деп ойлаймыз.

Аттың атқаратын төртінші функциясының екі түрі бар:

- а) ат қаһарманмен бірге немесе қаһарманның қатысуынсыз-ақ жауды қырып, женіп шығады.
- б) ат батырдың көлігі, өрі сенімді серігі ретінде жаумен шайқасады.

Оның алдынғы түрі (ат қаһарманмен бірге немесе қаһарманның қатысуынсыз-ақ жауды қырып, женіп шығуы) негізінен көне эпостарда, соның ішінде солтүстік-шығыстағы түркі-монгол халықтары эпостарында молынан ұшырасады. Және қаһарманның қомекшісі функцияларының аясында қарастырылады, дегенмен, бұл жерде ат өзінің тікелей қызметтерінен (тасымалдаушы, мініс, жаугершілік көлігі болу) ауытқып кетеді.

Түркі-монгол халықтары эпостарында кейде ат туылғаннан-ақ өз қаруымен туылады: оның жалында және құйрығында қылышы, семсері, сұңгісі болады, болат тұяқты болып, тұягынан қылыштары не үшкір жебелері шығып тұрады. Бұндай тұа бітті қаруланған аттар көбіне батыр жауға қарсы шайқасып жатқанда сол жаудын аттарына қарсы шайқасады:

Жалы мен құйрығындағы қылыштарымен және сұңгілерімен,

Төрт тұяғындағы тағаларымен,
Ақ Бораның жеті атын
Бірден алты-жеті жерден
Шауып-түйрей бастады.
Қара Құрен тұяғымен сокқанда
Әкпесі мен жүрегін тесіп жіберді [6, 325].

(жырды орыс тілінен сөзбе-сөз аударған автор)

Осы эпоста Сары Кер деген ат өбден шаршап қалжыраған батырды тауға апарып тастайды да, соғыс майданына қайтып келіп, жауға шабуыл жасайды. Жауды онды-солды шауып, бір басынан екінші басына шығады [13, 322].

Тағы бір алтай эпосында Бурыл Бүрхан Хан Мергенге «жалы мен құйрығында наизасы, ал аяғында қылышы бар, құйрығы мен жалы қара, қызыл ат» жібереді [6, 201]. Тува эпосында кейіпкердің «жер астындағы» өлемнен үстап алып, Корбусту ханға алып келуі тиіс болған аттары семсер-тұяқты болған. Бұл аттарды қуып үстaudын, бас білдірудің өзі аса қынға соғады. Аттар батырды «бөлшек-бөлшек етіп боліп тастайды, тек шылбырға тісімен жабысып қалған басы ғана ойыншықтай шайқалып тұрады». (Бірақ, кейін батыр өзін-өзі жинап, тірілтіп алады). Хан бұл аттарды көрген кездері қорыққанын құлап түседі және босатып жіберуге әмір береді [12, 121-123].

Бұндай түсініктердің (аттың қарулы болуы, жаумен шайқасуы) пайда болуының тарихи негіздері де бар. Ортағасырлық ыщақтардың өздерін ғана емес, аттарын да сауытпен жапқаны белгілі. Үнділер соғыс пілдерінің үстіне, аяқтарына сұңгі, кару байлап койған. А.П. Окладни-

ковтың айтуына қарағанда: «якуттардың адамдарға ғана емес, соғыс аттарына да арналған берен сауыттары болған. Оның үстіне, мысалы, соғыс аттарының кеудесіне шайқас кезінде жаудың аттарын немесе өздерін түреп өтетіндегі арнайы үшкірлер орнатылған. Аңыздар бойынша, тіпті, атты жауынгердің үзенгілерінің арты мен алдына қанжар тәріздес сұнгілер орнатылған, солардың көмегімен жауынгер аяғымен теуіп, жауға немесе оның атына зақым келтірген» [13, 401].

Қазақ эпостарында бұл мотивтің сарқыншағы ғана сақталып қалған, оның өзінде мұндай элемент тек архаикалық эпостарда ғана кездеседі. Айталық, «Желкілдек» протоэпосында: «Атқа мінді Желкілдек, ат айтты: «Артқы айылымды берік тарт, алдыңғы айылымды бос тарт, көзінді жұм, мен тоқтағанда, көзінді сонда аш! Шаба алмасам маган серт!» Көзін жұмды, шу деп жөнелді жауга, жауды қырды, келер уақытта ат тұра қалды, бала көзін ашты.

Қараса аттың тізесінен қан екен» деген баяндауларды оқимыз [4, 107]. Қоріп отырғанымыздай шайқас кезінде бала (яғни, батыр, батырды «бала» деп атау қазақ эпостарының дәстүрлі салты — А.К.) көзін жұмып отырады, шайқас біткен соң ғана көзін ашады, демек, жаумен батыр емес, аттың соғысып, женіп шыққаны айқын.

Аттың төртінші функциясының екінші түрін, яғни, аттың батырдың көлігі, әрі сенімді серігі ретінде жаумен шайқасуын қарастыратын болсақ, бұл жағдайда тұлпар қөптеген бұрынғы қиял-ғажайыптық қасиеттерінен айырылып қалады. *Ол батырдың орнына жаумен шайқаспайды, бірақ, жай өмірдегі қарапайым атқа қарағанда бірқатар қасиеттерге ие болады. Тұлпар шайқас майданындағы болып жатқан оқиғаларды жақсы түсінеді, яғни ақыл-есі бар, тіпті, кей жағдайларда тіл бітіп сойлейді. Ол өзінің иесіне көмектесу үшін қолдан келгеннің бәрін жасайды.*

«Алпамыс» эпосында қалмақтың батыры Қараман Алпамысты күрзімен сокқанда, батырдың астындағы шұбар ат «қарғып кетіп» күрзіні батырға тигізбейді. Оның үстіне, Алпамыстың Қараманды жеңе алмайтының түсінген шұбар ат қалмаққа жеткізбей қаша жөнеледі. Қараманның аты қанша куса да шұбарға жете алмайды. Қараман атым «Ауырлап келе жатыр деп», үстіндегі «Жарақтың бәрін тастайды». Қалмақтың бүкіл қару-жарагынан айырылғанын сезген шұбар ат кідіре бастайды, бірақ: «Қаруы жоқ қолында, Жеткенмен қалмақ нетеді?!». Осылай алданған

Қараманды Алпамыс сол жерде үрып-соғып, көкпар қылып сүйреп, өйелдердің алдына әкеліп тастайды, өйелдер онын «Жанды жерін жарып» өлтіреді, қалмақ батырының қазасы осылай жетеді [14, 34-38]. Шұбар ат тек есті ғана емес, сезімтал, моралдық, этикалық қасиеттерге ие, кейде ашуланып, арланады да:

Бұл сөзге шұбар шамданып,
Мұнан да жаман өрледі. [14, 86].

Аттың бесінші функциясы, яғни оның жай ғана қаһарманның мініс көлігі ретінде реалистік сипатта суреттелуі соңғы дәуірдегі өмірге келген эпостарға тән. Бұл жағдайда атқа ешқандай да қиял-ғажайыптық не болмаса адамдық қасиеттер, моралдық, этикалық түсініктер, ақыл-ес, т.б. таңылмайды. Ат өзінің таза жануарлық болмысина тән ғана қимылдарды жасайды, яғни олар кәдімгі өзіміз күнде көріп жүрген кәдуілгі аттар.

Аттың сырт көрінісі, шабысы, жүрісі өсіреленіп, көркемделіп сипатталуы мүмкін, бірақ оның бәрі ешқандай қиял-ғажайып элементтерінсіз, дәстүрлі поэзиялық әдістер аясында ғана қалады. «Айман—Шолпан», «Қызы Жібек» сияқты эпостарда аттың дәл осылай реалистік сипатталуын кездестіреміз. Фалым Ы.Т. Дүйсенбаев «Қызы Жібек» эпосындағы ат бейнесі турали: «Сонан соң Төлегеннің мінген көк жорғасы да Қобыландының Тайбурылы немесе Ер Тарғынның тарланы емес. Қерек десеңіз, ол яғни көк жорға иесіне ықылас білдіріп, сенімді дос болудан да жүрдай. Өйткені, Төлегеннің өлімінен кейін көк жорға ат суға қанып, шөлін басқан соң бір қарақшының тақымы астында «ойнақтай басып» кete барады» деп жаза отырып, эпостан үзінді келтіреді [15, 99]:

«Мал опасыз» деген сол,
Төлеген мінген көк жорға ат
Су ішіп өбден қанған соң,
Бір қарақшы астында
Ойнақтай басып жөнеді...

Әрине, ат небәрі жануар ғана, одан адамдық қасиеттерді талап етуге болмайтын да шығар. Шындығында атқа қиял-ғажайыптық не болмаса адамдық қасиеттерді таңып жүрген адамдарғой, табиғаттың ессіз жануарға мұндай қасиеттер бермегені белгілі.

Қазақ эпосындағы аттың атқаратын функцияларын қарастыра отырып, оның эпостиң жанрына, туындау дәуіріне қарай өзгеріп отыратынын байқаймыз. Соған орай қазақ эпосындағы ат бейнесін жан-жақты зерттеп-зерделеу үшін аттың

атқаратын функцияларын да үнемі назарда ұстап, оны диахрондық-синхрондық тұрғыдан талдап отыру қажет деп пайымдаймыз.

ӘДЕБИЕТ

1. *В. Я. Пропп*. Морфология волшебной сказки. М.: Лабиринт, 1998. 512 с.
2. *Липец Р. С.* Образы батыра и его коня в тюрко-монгольском эпосе. М.: Наука, 1984. 264 с.
3. *Пропп В. Я.* Исторические корни волшебной сказки. СПб.: Изд. ЛУ 1986. 368 с.
4. Ел қазынасы — ескі сөз (В.В. Радлов жинаған қазақ фольклорының үлгілері). Алматы: Ғылым, 1994. 616-б.
5. Аносский сборник. Никифоров Н.Я. Собрание сказок алтайцев с примечаниями Г.Н. Потанина. —Зап. ВСОРГО. Омск, 1915. Т. XXXVII.
6. *Басқаков Н.А.* Северные диалекты алтайского (ойратского) языка. Диалект черневых татар (туба-кижи): Тексты и переводы. М.: Изд-во АН СССР, 1965. 325 с.
7. *Афанасьев А.Н.* Народные русские сказки. Подготовка текста, предисловие и примечание В.Я. Проппа. М., 1957. Т. 1-3.
8. *Штернберг Л.Я.* Первобытная религия в свете этнографии. Гл. «Избранничество в религии». Л., 1936.
9. *Frobenius L.* Die Weltanschauung der Naturvolker. Weimar, 1898, S. 27, 153; Boas F. Indianische Sagen von der nord-pacifischen Kuste Amerikas. Berlin, 1895.
10. *Вунд В.* Миф и религия. СПб.
11. *Negelein J.* Das Pferd im Seelenglauben und Totenkult. — ZV, 1901, Bd. 11.
12. Бокту-Кириш и Бора-Шээлэй: Тувинское народное сказание/ Перевод с тувинского языка, предисловие и комментарии Гребнева Л. Кызыл: Тувинкнигоиздат, 1969.
13. *Окладников А.П.* История Якутии. Якутск: Якутгосиздат, 1949. Т. 1. Прошлое Якутии до присоединения к русскому государству.
14. Алпамыс. Қазақ эпосы, 3-кітап. Алматы: Қазақ ССР FA баспасы, 1957.
15. *Дүйсенбаев Ы. Т.* Қазактың лиро-эпосы. Алматы: Ғылым, 1973. 150 б.